

Elementerne

Et sted under skabelsen af universet skete der en grufuld ulykke og gudernes yngste søster Giu, som var gud for naturen, blev revet i 4 stykker. Disse 4 stykker blev senere kendt som elementerne. Disse elementer har udvalgt shamanerne til at forkynde og sprede deres ord til resten af verden. Denne opgave kan tit være hård og farlig, så derfor har elementerne givet shamanerne store kræfter og magier.

Ild

Ild er elementet for viljestyrke, passion, impulsivitet, begær, vrede, styrke og fornyelse.

Ild kan virke destruktiv, men kan samtidig være lys, varme og håb

Det er viljens element.

Vand

Vand er element for empati, sandhed, renelse, drømme, foranderlighed, næstekærlighed, balance.

Vand er at holde igen, men samtidig viljen til at bruse over og give slip.

Det er balancens element.

Jord

Jord er elementet for stabilitet, tålmodighed, vedholdenhed, tryghed, hukommelse, velovervejethed.

Jord er trygheden i det kendte, men samtidig at finde stabilitet i det nye.

Det er stabilitetens element.

Luft

Luft er element for spontaniteten, letsindighed, nysgerrighed, forandring, glæde, naivitet, lærdom og fordybelse.

Luft er interessen for det ukendte, men samtidig at analysere lærdommen deri.

Det er sindets element.

Shamanens funktion

Med denne profession er du shaman af alle fire elementer med specialisation i et af dem, fx. ild. Shamanevnerne er evner du kan udvikle og tillære dig, det er altså ikke medfødte kræfter. Som Shaman er det et krav, at du afholder messer for dine troende og bruge tid på at forkynde dit elements budskab, for at opsamle energi til at kunne bruge dine evner.

Energi:

Energi står for hvor meget magi/kræfter du kan kaste før din krop og hoved ikke kan klare mere. Der står ved hver formular, hvor meget Energi du skal bruge, for at kaste formularen.

Alle Shamaner starter med 3 energi.

Man får 1 energi i starten af hver ny spilgang.

Energi
3+1 pr. scenarie

Note: Dette er ens maks energi, man har pr scenarie. Som man ikke kan overstige. Man kan godt efter brug få det tilbage.

Man kan få energi tilbage med at mediterer eller studerer. Hvor Shamanen får 2 energi tilbage for hver 10 minut præsten meditere eller beder. Man kan dog ikke få mere end Shamanens maks energi.

Du kan også holde en messe sammen med de andre troende i 10 minutter til dine Elementer. Under messen er op til dig selv, at finde ud af hvordan det skal foregå. Det skal bare være for ære til Elementerne. Man får 2 energi for hver Shaman og 1 energi for hver troende (der ikke er shaman), der er med i messen pr. 10 minutter.

Shaman evner:

Alle evner og magi som shamaner har, er velsignet fra deres Elementer. De evner og magi er inddelt i enten almen magi eller rituel magi.

En almen magi er magi du kan kaste på stedet, som ikke skal bruge lang tid eller forberedelse. Dog skal shaman stadig udtale remsen.

Et rituel magi er magi, der laves over lang tid. Et ritual plejer mindst at tage 5 minutter. Ved rituallet udtaler man stadig de remser som evnen kræver, ligesom almen magi.

Ved hver evne er der en beskrivelse over 6 ting:

Varighed:

Varighed er hvor lang tid effekten for evnen varer.

Type:

Type er om hvordan magien kastes.

Rituel: er at man laver et ritual til ære for Elementerne på det antal tid som evnen siger.

Bøn: Er at man lave en lille bøn til ære for Elementerne.

Effekt:

Dette er beskrivelsen af hvad evnen/magien præcist gør.

Krav:

Dette er hvad krav man skal have for at udføre evnen.

Bøn:

Dette er en bøn af ord til sine guder, hvor man skal udtale før shaman kan bruge evnen. Det skal siges, at dette kun er et eksempel på en bøn man kan sige. Man er velkommen til selv at lave sin egen bøn af ord. Det skal dog stadig passe til evnen og Elementerne man beder til.

Pris:

Dette er prisen af energi evnen koster at kaste. Hvis man ikke har nok energi, kan man ikke kaste evnen.

Shaman evner

Shamaner bruger energi for at bruge de kræfter og magi, de har fået velsignet af Elementerne. De kan få ny Energi ved at holde messer for deres troende eller forkynder ordet.

Shaman evnerne er delt op i generelle evner og specifikke evner ud fra hver gud. Man har ved start kun adgang til de generelle evner.

Når man har fået 5 generelle evner, har man adgang til Element evner , men kun til ens egen element som man har valgt.

Når man har alle shaman evnerne fra både Generelle Shaman evner og de Element evner under det element, man har dedikeret sig til, kan man vælge Prestige Shaman evnen.

F.eks er Mikkel en spiller, der har fået lov til at spille shaman. Mikkel vælger at have en fokuseret vej til elementet Jord.

Mikkel har kun adgang til første scenarie, at få evner fra de generelle shaman evner. Efter Mikkel har fået 5 generelle Shaman evner, kan Mikkel nu få nye evner inden for Jord under element evner.

Til sidst når Mikkel har alle shaman evner fra både Generelle shaman evner og element evner under det element han har dedikeret sig til, i dette tilfælde Jord, kan man få den sidste Prestige Shaman evne.

Generelle Shamanevner

Helbrede, Elementkald, Genoplive

Vindstød, Ildpil, Stenhud, Reflektion, Frygt, Paralyse

Elementevner

Ild: Ild kugle (2 i skade), flammegreb, ild storm, Flammehav(ulti) (alle inden for 5 meter i radius tager 2 i skade), frygtløs

Vand: Dræne livskræft, Renselse, kommando, Syndflod (alle vælter + 1 i skade i kegleskudlinje), dødsord (ulti)

Jord: jordskælv, kviksand, , stennæve, Bjergets beskyttelse(udødelig) (ulti), Læse/ skrive det gamle sprog

Luft: aura, Lyn (2 i skade), Storm (alle omkring dig vælter), Luftens hypnose (ulti), Luftens indsigt

Prestige Shaman evne

Elementets væsen

Generelle Shamanevner

Helbrede

Virkningstid: Straks

Effekt: Shamanen er i stand til at helbrede en tilbeder. Evnen helbreder 1 Lp pr gang remsen bliver fremsagt.

Remse:

“Du har oplevet skaden i din krop, mærk den nu høre op”

Pris: 1 energi

Elementkald

Virkningstid: Varierende (gå til Hyttedæmonen)

Effekt: Shamanen er i stand til, igennem et ritual, at tilkalde et af de fire elementer (afgøres ved terningkast i plotten.)

Ritual: Dette ritual tager 10 min at afholde

Remse:

“I fire, der skaber en helhed, lær mig det jeg ikke ved”

Pris: 2 energi

Udvidet elementkald

Virkningstid: Varierende (gå til Hyttedæmonen)

Effekt: Shamanen er i stand til at tilkalde sit udvalgte element.

Ritual: Dette ritual tager 10 minutter at afholde

Remser:

“Bål, brand, min evige flamme. Lad min indsigt fremme”

“Jord, sand, granit og ler. Lad mig vide mer”

“Vand, liv den brusende dåd. lad mig vide råd”

“Luft du som giver den nysgerrige leg, bliv ved med at vise vej

Pris: 4 energi

Genoplive

Virkningstid: permanent

Effekt: Du kan genoplive dine troende. Når en person er genoplivet, skal denne ligge og vågne op i 15 min, inden han er klar til at bevæge sig videre.

Ritual: Dette ritual tager 10 min at afholde

Remse:

“Lad styrken bruse gennem din krop, du mærker livet, rejs dig op”

Pris: 3 energi

Vindstød

Virkningstid: Straks

Effekt: Du må pege på en person som omgående vælter

Remse:

“Blæsten river i knogler og kød, vælt omkuld i mit kraftige vindstød”

Pris: 2 energi

Ildpil

Varighed: et peg

Effekt: Du kan pege på en person og sende en ildpil mod denne. Pilen giver 1 i skade på den du vil ramme.

Remse: *“Du mærker ildpilens varme flamme, varmens skade vil dig ramme”* **Pris: 2 energi**

Stenhud (Kræver et gråt bånd om armen)

Varighed: Immun mod de 3 næste fysiske angreb

Effekt: Du bliver omsluttet af et tyndt lag stenhud, som beskytter dig mod de næste 3 angreb.

Remse:

“Jeg står urokkeligt på mine ben ,giv mig hud så stærk som sten.”

Pris: 3 energi

Refleksion (kræver et sort bånd)

Varighed: straks

Effekt: Du kan sende en magi tilbage på kasteren, så det er denne der får skaden i stedet for dig.

Remse:

“Min beskyttelse er mit spejl, så magien der bliver kastet vil slå fejl”

Pris: 3 energi

Frygt

Varighed: Straks

Effekt: Personen du peger på oplever sin værste frygt og løber væk fra dig i 30 sek.

Remse:

“Du tror nok rigtig alt er godt og trygt, stik af din hvalp og løb i frygt”

Pris: 3 energi

Paralyse

Varighed: 2 min - medmindre nogen skubber til dig eller du tager skade.

Effekt: Du skal røre en person for at bruge evnen. Denne kan nu ikke bevæge sig, men kan stadig se, høre og tænke.

Remse:

“Som is vil du stille fryse, Stop op i stille paralyse”

Pris: 2 energi

Elementevner

ILD

Flammegreb

Varighed: Smerte i 30 sek.

Effekt: Din hånd bliver gloende hed, så den næste du rører ved mærker en flammende varme, svarende til at lægge hånden på et tændt komfur.

Remse:

“Ved hånden skal smerten ramme, mærk min glohede flamme”

Pris: 2 energi

Frygtløs

Varighed: 15 min

Effekt: Du bliver frygtløs de næste 15 min, så du kan stå imod frygt og smerte angreb.

Remse:

“Elementernes kræfter fremkalder jeg, så frygten ej kan knuse mig!

Pris: 4 energi

Ildstorm

Varighed: Straks

Effekt: Alle foran dig tager 1 i skade.

Remse:

“Mit angreb skal ramme vild, mærk min storm af ild.”

Pris: 6 energi

Ildkugle (Kræver en rød skumbold eller rispose at kaste med)

Varighed: straks

Effekt: Du kaster “ildkuglen” mod en person og rammer du giver kuglen 2 i skade.

Remse:

“Ilden varmer i min ånd, giv mig flammen i min hånd”

Pris: 5 energi

Flammehav

Varighed: straks

Effekt: Flammerne bliver skudt ud af dig til alle sider. Både venner og fjender indenfor en radius af 5 meter vil blive ramt og tage 2 i skade.

Remse:

“Lad ildens destruktive varme komme frem, alle i min omkreds fald om og brand.”

Pris: 8 energi

Vand:

Renselse:

Varighed: straks

Effekt: Du er i stand til at fjerne gifte, sygdomme og forbandelser fra en tilbeder

Ritual: Dette ritual tager 15 min at afholde.

Remse:

“Lad vandets renhed løbe gennem dine åre, og lad rense dig for alt der kan såre”

Pris: 2 energi

Kommando:

Varighed: 30 sek

Effekt: Denne evne giver dig mulighed for at give en anden person en kommando.

Kommandoen skal være på én stavelse, fx: hop, dans, løb, klap osv. Du kan ikke give en kommando, der sætter personen i direkte fare.

Remse:

“Lyt til mig, mens du tier, du skal gøre lige, hvad jeg siger”

Pris: 2 energi

Dræne livskraft:

Varighed: straks

Type: Røre magi

Effekt: Du skal røre en person, hvorfra du kan overføre 1 LP til dig selv.

Remse:

*“Med spidsen af mit knivskaft, dræner jeg din livskraft” **Pris: 3 energi***

Syndflod:

Varighed: straks

Effekt: Denne evner rammer alle indenfor en kegleskudslinje. Evnen giver 1 i skade og får folk til at vælte.

Remse:

“Mine kræfter kan I intet gøre imod, mærk dem gennem min syndflod”

Pris: 6 energi

Dødsord

Varighed: straks

Effekt: Med denne evne kan du tage livet af en anden person.

Du kan kun bruge denne evne 2 gange pr. spilgang.

Remse:

“Nu er det tid at dine ugerninger hører op, jeg trækker vandet ud og udtørre din krop.”

Pris: 9 energi

Jord:

Jordskælv

Varighed: straks

Effekt: alle indenfor hørevidde vælter

Remse:

“Lad alting ryste under himlens hvælv, vælt under mit jordskælv!”

Pris: 3 energi

Kviksand

Varighed: 2 minutter

Effekt: Med denne formular kan en magiker få en persons fødder til at sidde fast i jorden.

personen kan stadig kæmpe, men kan ikke flytte sig fra det sted han står eller vende sig om

Remse:

“Du som betræder jordens land. Mærk din straf og bliv fanget i kviksand.”

Pris: 3 energi

Stennæve

Varighed: indtil næste nævekamp

Effekt: +3 næve kamp

Remse:

“Berig mig nu i mine muskler og ben. Lav mine næver om til sten”

Pris: 5 energi

Bjergets beskyttelse

varighed: 5 minutter

effekt: shamanen bliver udødelig og upåvirkelig af anden Magi i de næste 5 minutter. Mens evnen er aktiv, kan du heller ikke angribe.

Kasteren kan desuden heller ikke kaste aggressive magier i disse 5 minutter.

Ritual: Dette ritual tager 5 min at afholde

Remse:

“Dine følgere bliver pint under skræk og gru, Jord giv mig kraften til at beskytte dem nu!”

Pris: 8 energi

Stenrustning

Varighed: Indtil kasteren er blevet angrebet 3 gange.

Effekt: Giver +3 RP

Remse:

“Jordens styrke bliver nu min, min hud er som et panser af sten”

Pris: 4 energi

Luft:

Aura:

Varighed: Så længe dine arme er krydset.

Effekt: Du krydser armene over brystet og bliver immun over for al fysisk skade.

Remse:

“Det sværd blot flagre, intet kan rører min aura”

Pris: 3 energi

Luftens indsig

Varighed: straks

Effekt: Du har muligheden for at stille Vinden spørgsmål. Sørg for at det du spørger om er velovervejet, da dit svar bliver derefter.

Remse:

“Jeg søger en viden jeg ikke har, jeg beder luften om et svar”

Pris: 4 energi

Lyn

Varighed: Straks

Effekt: Du kan med denne evne pege på en person, og skyde et lyn efter denne. Et lyn giver 2 i skade.

Remse:

“Luftens kræfter fremkalder jeg, så flygt før lynet rister dig”

Pris: 5 energi

Storm

Varighed: Straks

Effekt: alle inden for hørevidde vælter.

Remse:

“Vinden vokser sig ganske enorm, vælt under min rasende storm”

Pris: 3 energi

Luftens hypnose

Varighed: 5 min

Effekt: Du kan få alle inden for hørevidde til at falde om i søvn.

Remse:

“Luftens kræfter er godt på vej, mærk hvordan søvnen overmander dig”

Pris: 9 energi

Prestige Shaman evne

Elementets væsen

Varighed: 30 min

Effekt: Som det ypperste kan du tilkalde et væsen lavet af ren element energi i en halv time (30 min). Mens væsenet er til stede, falder din livskraft til 1 LP. Du skal informere scenarie gruppen når du vil lave dette ritual.

Note: kan kun bruges 1 gang per scenarie, du skal informere scenarie gruppen når du vil lave dette ritual

Ritual: Der skal laves et ritual for ære til elementerne, der varer 15 min.

Remse:

“Jeg tager [elementet] væsen i min magt, lad den gøre, hvad jeg har sagt”

Pris: 10 energi