

Falkedalen



Karakterark – Forhandler

Karakterinfo

Navn: _____	Spiller: _____
Race: _____	Religion: _____
Baggrund/Gruppe: _____	Fraktion: _____

Race Info

Start-LP: _____	Start Nævekamp: _____
Max LP: _____	Max Nævekamp: _____

Særlige regler for Forhandlere

- Bruger ikke mana eller energi
- Må bære pengesæk, forhandlingspapir og 'kontraktkort'
- Har adgang til hemmelig information og GM-handelsstationer

Evner

Evne	Lært
Forhandling – én gang pr. spilgang bytte dig til bedre vilkår fra en NPC (få 1 ekstra ting eller rabat)	<input type="radio"/>
Talegaver – én gang få en NPC til at hjælpe dig, selvom de ellers ikke ville	<input type="radio"/>
Rygtehandler – spørg GM: 'Hvad har folk hørt om X?' og få ét rygte	<input type="radio"/>
Dobbeltspil – hav én allieret, som tror du er på deres side – men du er det ikke	<input type="radio"/>
Overtalelse – få en spiller til at ændre holdning i en scene (rollespilsbaseret, ikke magi)	<input type="radio"/>
Skriftlig kontrakt – skriv en bindende kontrakt, som kan udløse konsekvenser i spillet	<input type="radio"/>
Bytteforstærker – når du handler med penge/genstande, får du automatisk én ekstra gevinst (1× pr. spilgang)	<input type="radio"/>

Prestige-evner

Evne	Lært
Netværk – adgang til 'hemmeligt netværk' af NPC'er og GM-info (spørg 1 spørgsmål pr. spilgang)	<input type="radio"/>
Forretningssans – køb/sælg magiske genstande uden at kende deres effekt	<input type="radio"/>
Køb loyalitet – én gang pr. spilgang give en spiller noget, og få dem til at følge dig i næste scene	<input type="radio"/>

Våben (registrering)

Type/Betegnelse	Godkendt af (GM)	Dato

Andre Noter
