

Falkedalen



Karakterark – Præst

Karakterinfo

| | |
|------------------------|-----------------|
| Navn: _____ | Spiller: _____ |
| Race: _____ | Religion: _____ |
| Baggrund/Gruppe: _____ | Fraktion: _____ |

Race Info

| | |
|-----------------|-----------------------|
| Start-LP: _____ | Start Nævekamp: _____ |
| Max LP: _____ | Max Nævekamp: _____ |

Særlige regler for Præster

- Præster bruger energi som kraftkilde
- Energi genvindes ved bøn, messe, offer eller hellig jord
- Præster skal vælge en guddom at følge

Guddomme/Tjek boks for valgt Guddom

- Lumina** – Lys, tilgivelse, håb → Bedre helbredelse (må gentages), beskyttende aura
- Vareos** – Krig, død, ære → Kan vække faldne (under kamp), inspirere til kamp (+1 LP til alle der lytter)
- Sylvana** – Natur, balance, fornyelse → Immun mod én gift/forbandelse pr. spilgang, naturhelbredelse (+2 LP med urter)
- Kraton** – Skabelse, viden, forvandling → Bedre ritualer og artefakter (kan lave mindre ritualer alene)

Energi

| | |
|---------------------|--|
| Start-energi: 3 | Forbrug: 1 pr. bøn |
| Genvind energi ved: | Bøn (5 min), Messe (2+ deltagere), Offer |

Evner

| | |
|---|------|
| Evne | Lært |
| Helbrede 1 – giver +1 LP til en anden spiller (må gentages) | ○ |

| | |
|---|-----------------------|
| Helbrede 2 – giver +2 LP og fjerner status-effekt | <input type="radio"/> |
| Velsignelse – én allieret immun mod første frygt/kontrol-effekt | <input type="radio"/> |
| Afvis mørke – skubber mørke væsner 2 meter tilbage (1× pr. spilgang) | <input type="radio"/> |
| Guddommelig indsigt – spørg GM ét ja/nej-spørgsmål i bøn (op til 2× pr. spilgang) | <input type="radio"/> |
| Rense legeme – fjerner gift, forbandelse eller dødseffekt | <input type="radio"/> |
| Genoplivning (midlertidig) – vækker en spiller midlertidigt | <input type="radio"/> |
| Hellig aura – i 1 minut får dig og dine allierede +1 rustning (1× pr. spilgang) | <input type="radio"/> |
| Skab hellig jord – område 2 m hvor onde væsner mister 1 LP, hvis de træder ind | <input type="radio"/> |
| Ritualmagi – kan udføre større præsteritualer sammen med andre | <input type="radio"/> |

Prestige-evner

| Evne | Lært |
|---|-----------------------|
| Mirakel – én gang pr. spilgang: helbred alle i 5 m (+2 LP), løft en død spiller permanent, eller frys en fjende i 3 min | <input type="radio"/> |
| Hellig beskytter – bind dig til én spiller og absorber ét angreb mod dem (1× pr. kamp) | <input type="radio"/> |
| Gudsdomstol – kald 'guddommelig dom' hvor GM afgør sandhed i en konflikt (1× pr. scenarie) | <input type="radio"/> |

Våben (registrering)

| Type/Betegnelsen | Godkendt af (GM) | Dato |
|------------------|------------------|------|
| | | |
| | | |
| | | |

Rustning (registrering)

| Del/Type | RP/Bonus | Godkendt af (GM) | Dato |
|----------|----------|------------------|------|
| | | | |
| | | | |

Andre Noter

| |
|--|
| |
| |
| |
| |
| |