

# Falkedalen



## Karakterark – Samler

### Karakterinfo

Navn: _____	Spiller: _____
Race: _____	Religion: _____
Baggrund/Gruppe: _____	Fraktion: _____

### Race Info

Start-LP: _____	Start Nævekamp: _____
Max LP: _____	Max Nævekamp: _____

### Særlige regler for Samlere

Samlere må bruge lette våben. De må ikke bære tung rustning. De er dygtige til at overleve i naturen og kan samle urter, bær og svampe, som kan bruges til mad, medicin eller gift. Samlere er vigtige støttespillere, når det gælder helbredelse og fælder.

### Evner

Evne	Lært
Nævekamp +1 – giver +1 i nævekamp (kan vælges flere gange, op til racens maksimum)	○ ○ ○ ○ ○ ○
Buebrug – må bruge bue (sikkerhedspile)	○
Kastevåben – må bruge kerneløse kastevåben	○
Urtekundskab – kender til urter og deres anvendelse	○
Førstehjælp 1 – kan yde simpel førstehjælp og standse blødninger	○
Førstehjælp 2 – mere avanceret førstehjælp; kan stabilisere døende spillere	○
Giftblander – kan fremstille simple gifte (efter GM's regler)	○
Fælder 1 – kan opstille simple fælder i skoven	○
Fælder 2 – kan opstille avancerede fælder	○

Sporing – kan følge spor i naturen (efter GM's accept)	<input type="radio"/>
Overlevelse – overlevelsesfærdigheder som ild, ly og mad	<input type="radio"/>

### Prestige-evner

Evne	Lært
Naturens værn – du kan beskytte et område mod fjender (efter GM's regler)	<input type="radio"/>
Suveræn førstehjælp – kan fuldt stabilisere en døende spiller	<input type="radio"/>
Stormfælde – kan opstille en meget stærk fælde (én gang pr. spilgang)	<input type="radio"/>

### Våben (registrering)

Type/Betegnelse	Godkendt af (GM)	Dato

### Rustning (registrering)

Del/Type	RP/Bonus	Godkendt af (GM)	Dato

### Andre Noter
