

Falkedalen



Karakterark – Tyv

Karakterinfo

Navn: _____	Spiller: _____
Race: _____	Religion: _____
Baggrund/Gruppe: _____	Fraktion: _____

Race Info

Start-LP: _____	Start Nævekamp: _____
Max LP: _____	Max Nævekamp: _____

Særlige regler for Tyve

Tyve må ikke bruge tohåndsvåben. Tyve må højst bære læderrustning. Tyve har adgang til særlige list- og snigmords-evner, som andre ikke kan lære.

Evner

Evne	Lært
Nævekamp +1 – giver +1 i nævekamp (kan vælges flere gange, op til racens maksimum)	○ ○ ○ ○ ○ ○
List – giver mulighed for at skjule sig og bevæge sig lydløst	○
Snigmord – hvis uopdaget kan du lave ét angreb der giver øjeblikkelig død (kun med GM's accept)	○
Bestjæle – kan tage en genstand fra en anden spiller uden at denne opdager det (efter GM's accept)	○
Åbne lås – kan åbne låse uden nøgle (kræver lås-puzzles eller GM's accept)	○
Afvæbne fælder – kan uskadeliggøre simple fælder (efter GM's accept)	○
Snyde – kan narrativt snyde andre (fx i kortspil eller ved handel)	○
Gemme genstand – kan skjule en genstand på sin person	○

Prestige-evner

Evne	Lært
Skyggeform – du kan i kort tid bevæge dig uset gennem områder (efter GM's accept)	<input type="radio"/>
Mesterlist – du får automatisk succes med én list-manøvre pr. spilgang	<input type="radio"/>
Giftmester – du kan fremstille og bruge gift (efter GM's accept og regler for gift)	<input type="radio"/>

Våben (registrering)

Type/Betegnelse	Godkendt af (GM)	Dato

Rustning (registrering)

Del/Type	RP/Bonus	Godkendt af (GM)	Dato

Andre Noter
