

Domstolen fra Skyggerne

Domstolen er ældgammel. Ubevægelig. Uigennemskuelig. De kom ikke for at diskutere – de kom for at se, dømmes og straffe. Deres medlemmer er vampyrer, men hævet over Stormnatt. De bærer symboler, taler i billeder og hvisker domme, som intet levende væsen kan ændre.

De færdes ofte i stilhed, som skygger, der driver gennem scenerne. Når de taler, lytter alle. De har evner, som ingen forstår. Nogle siger, de ikke engang er rigtige væsener længere – men noget mere. Eller mindre.

Domstolen er scenariets dommere. De markerer overgange og balancer. Men også de er personer med motiver: idealisme, hævn, orden, had.

Relationer:

- Har absolut autoritet over Stormnatt og føler de har det overlegent over de vederstyggelige hunde, Ulvhednar – men deres magt balanceres af frygt.
- Er til stede i menneskenes drømme, tanker eller via udvalgte karakterer.

Intern dynamik:

- Vanda og Magna kæmper om retning – nåde eller renhed?
- Eron og Isak vogter og straffer – men tvivler måske.
- Rosa og Aslak er redskaber, men med egne mørke bånd til fortiden.

Spillestil: Spillere i denne gruppe skal mestre underspillet magt. Deres blik, deres tavshed og deres tilstedeværelse er nok. Når Domstolen taler, bevæger hele scenariet sig.