

## **Ulvhednar (Varulveklan)**

Ulvhednar-klanen er en ældgammel klan af beskyttere og vogtere. Deres historie går tilbage til tidernes begyndelse, hvor de første mennesker dannede pagt med naturens kræfter. De er ikke blot formskifttere – de er udtryk for naturens vrede, instinkt og kærlighed. Deres kroppe bærer kraften til at knuse og beskytte. Men denne kraft er bundet til deres temperament og følelser.

De har aflagt ed på at bevare Runedals balance og sikre, at mørket ikke æder alt. Men de har længe været isolerede. De unge varulve føler trangen til at åbne sig mod verden, mens de ældre vogter hårdt på traditionerne. Det giver interne konflikter. Hvem er leder, når ingen længere kan tæmme deres instinkt?

Deres styrke er deres bånd: flokmentaliteten, ritualerne og loyaliteten. Men også dette bånd knager, når jalousi, frygt og længsler vælter frem.

### **Relationer:**

- En gammel våbenhvile med Stormnatt – brudt mange gange i hemmelighed.
- En sky beskytterrolle overfor menneskene. Nogle ulve føler tiltrækning og ansvar. Andre afsky.
- Domstolen ser på dem som ustabile – og potentielt farligere end vampyrerne.

### **Intern dynamik:**

- Trygve er alfa – men udfordres konstant af Freya, Silje og Jorund.
- Pakter og forræderi cirkulerer i flokken, og gamle ritualer bruges som trusler eller løfter.
- Kærlighed og blodslinjer bestemmer status – og splid.

**Spillestil:** Spil med kroppen og instinktet. Brug fysisk nærvær, kropssprog, vejrtrækning og blikke. Ulvhednar-karakterer kan eksplodere – og skal lære at dæmpe flammen i sig selv.