

Samværspolitik for Ripen Liverollespil

Udviklet af Ripen Liverollespil

*Inspireret af samværspolitikker fra Landsforeningen Bifrost og Rollespilsforeningen Elysion
Godkendt v. GF 2026*

1. Indledning

Hos Ripen Liverollespil er samværspolitikken et fælles værktøj til at skabe tryghed, trivsel og stærke fællesskaber. Vi arbejder med børn, unge og voksne, som alle deler glæden ved rollespil, fantasi og leg. Når vi mødes, skaber vi et fællesskab på tværs af alder, erfaring og baggrund, og det kræver, at vi behandler hinanden med respekt og omsorg.

Politikken gælder for alle, der deltager i Ripens aktiviteter: spillere, frivillige, forældre og samarbejdspartnere. Politikken er ikke kun en liste af regler, men en fælles aftale om, hvordan vi ønsker at være sammen. Den skal støtte os i at forebygge misforståelser, skabe gensidig respekt og sikre, at alle – uanset alder – oplever, at Ripen er et trygt sted at være.

2. Grundprincipper for samvær

- **Vi værdsætter hinanden**

Hos Ripen Liverollespil hylder vi det frivillige engagement og den energi, alle lægger i fællesskabet. At værdsætte hinanden betyder både at give ros og anerkendelse, men også at huske, at vi alle bidrager på forskellige måder. Ingen indsats er for lille – og selv når noget går galt, møder vi hinanden med forståelse frem for kritik.

- **Den åbne stol**

Vi skal altid være et inkluderende fællesskab. Vi sørger for at give plads til nye ansigter, og vi hjælper aktivt med at invitere folk ind i både samtaler og aktiviteter. Den åbne stol handler både om fysisk plads ved bordet og om at have en mental indstilling, hvor man altid kan sige: "Kom og vær med." Det betyder også, at vi ikke danner lukkede cirkler, men hjælper hinanden med at bygge bro mellem grupper.

- **Tillid og ærlighed**

Fællesskabet bygger på, at vi kan stole på hinanden. Vi er ærlige omkring, hvad vi kan påtage os, og siger til, hvis vi ikke kan løfte en opgave. Vi respekterer hinandens grænser, og vi kommunikerer åbent om behov, så ingen føler sig presset ud i noget, de ikke har lyst til. Tillid og ærlighed giver tryghed – både i spillet og i pauserne.

- **Solidaritet**

Vi står sammen som fællesskab. Solidaritet betyder, at vi hjælper hinanden, når der er brug for det, og at vi tør række ud, når vi selv har brug for støtte. Nogle gange bærer man for andre, andre gange bliver man selv båret. Det er en naturlig del af et

fællesskab, hvor trivsel og glæde er vigtigere end individuelle præstationer.

- **Velvære frem for alt**

Vi prioriterer trivsel højere end præstation. Hvis en aktivitet, en rolle eller en opgave bliver for tung, er det bedre at tage en pause eller finde en løsning sammen, end at presse sig selv til at brænde ud. Velvære handler både om fysisk sundhed og mental balance – derfor skal det altid være okay at sige, at man har brug for en pause, eller at man ikke kan deltage i alt.

- **Dialog og forståelse**

Forskelligheder er en styrke i vores fællesskab. Misforståelser eller uheldige situationer kan opstå, men vi møder dem med dialog, nysgerrighed og et ønske om at forstå, fremfor fordømmelse. Vi arbejder med en kultur, hvor det er naturligt at tale åbent om konflikter og at finde løsninger sammen.

3. Tryghed og trivsel

Tryghed og trivsel er kernen i Ripens samværs politik. Vi ønsker, at alle – børn som voksne – kan føle sig sikre, når de deltager i vores aktiviteter. Det gælder både den fysiske tryghed i spillet og den mentale tryghed i samværet.

Fysisk tryghed

- Vi spiller sikkert: Våben og kampteknikker er tilpasset, så leg aldrig bliver farlig.
- Bål og åben ild håndteres kun med sikkerhed og efter arrangørernes anvisninger.
- Førstehjælpsudstyr og ansvarlige voksne er altid tilgængelige til større arrangementer.

Psykisk tryghed

- Alle har ret til at sige fra – både i spil og i pauser.
- Vi respekterer hinandens grænser og sætter pris på, at folk kalibrerer eller tydeliggør, hvad de er trygge ved.
- Ingen skal føle sig presset til at deltage i noget, de ikke ønsker.

Alkohol, rusmidler, energidrikke og rygning/vaping

- **Alkohol:** Ripen Liverollespil er også et børne- og ungdomsfællesskab, hvor børn og unge ofte er til stede. Derfor er alkohol ikke tilladt ved vores arrangementer, eller i tilknytning til dem, hvor børn og unge deltager. Opleves der brug af alkohol, gribes der ind med det samme.
 - Bestyrelsen kan i helt særlige tilfælde give dispensation. For disse arrangementer skal gælde at aldersgrænsen er minimum 18 år, uden mulighed for dispensation ift. alder. Bestyrelsen kan fastsætte yderligere krav. Man skal være fyldt 18 år for at få skænket alkohol i Danmark, hvilket er den lovgivning vi retter os efter.
- **Rusmidler:** Som nævnt ovenfor, overholder Ripen Liverollespil den gældende danske lovgivning, hvorved indtagelse af rusmidler af nogen som helst art til vores arrangementer eller i forbindelse med dem, vil betyde øjeblikkelig bortvisning.
- **Energidrikke:** Energholdige drikke er ikke tilladt for børn og unge under 16 år ved Ripens aktiviteter. For unge over 16 anbefales det stærkt at begrænse indtaget, og arrangører kan beslutte helt at forbyde energidrikke af hensyn til sundhed og trivsel.
- **Rygning og vaping:** Rygning og brug af e-cigaretter/vapes er ikke tilladt for børn og unge under 18 år. For voksne gælder, at rygning og vaping kun må foregå i særligt anviste områder og aldrig i nærheden af børn eller fælles aktiviteter. Der skal altid vises hensyn, så røg og damp ikke er en del af børns og unges oplevelse.

Tryghedspersoner og pauserum

- Ved større sociale arrangementer bliver der udpeget tryghedspersoner, som man altid kan henvende sig til, hvis man føler sig utryk. Arrangører til de forskellige aktiviteter/kampagner udvælger selv tryghedspersoner.
- Der skal forefindes pauserum eller trygge zoner, hvor både børn og frivillige kan trække sig tilbage for at finde ro.

4. Frivilliges rolle og ansvar

Frivillige er bærende i Ripen. De er både arrangører, rollemodeller og medspillere. Derfor er det vigtigt, at frivillige er bevidste om deres ansvar:

- At handle respektfuldt og være opmærksomme på både børn og voksne.
- At reagere på utrygge situationer, også når det kun er små tegn.
- At huske, at frivillige også har ret til pauser og til at søge støtte hos andre.
- At gå foran med et godt eksempel – både i spillet, i pauserne og i omgangsformen.

5. Samspil med Ripens aktiviteter

Samværspolitikken gælder i alle Ripens sammenhænge – store som små: Åben Hytte-arrangementer, kampagner og events.

- Ingame anvender vi sikre teknikker, følger de forskellige regler og tager ansvar for, at alle kan være med uden frygt for at komme noget til.
- Vi tager hånd om nye deltagere, hjælper dem ind i fællesskabet og sikrer, at ingen står udenfor.
- Vi prioriterer oplevelse og fællesskab frem for konkurrence. En god historie og et trygt samspil er vigtigere end at "vinde" - både ingame og socialt.

6. Kommunikation og dialog

- Åbenhed er nøglen til vores fællesskab. Alle kan sige til, hvis noget føles forkert.
- Vi håndterer konflikter gennem samtale og med forståelse – ikke med sanktioner som første skridt.
- De samme regler for respekt og tryghed gælder i vores digitale fællesskaber (Discord, sociale medier osv.), som de gør i vores fysiske møder.

7. Procedure ved brud på samværspolitikken

- Oplever man grænseoverskridende adfærd, kan man altid henvende sig til en trykkesperson eller arrangør.
- Første skridt er dialog og afklaring, hvor vi søger at finde en løsning gennem samtale.
- Hvis situationen kræver det, kan arrangørerne give en påtale eller i yderste tilfælde udelukke en deltager fra aktiviteten.
- Ingen står alene med deres oplevelse – og henvendelser tages altid alvorligt.

8. Opfølgning og udvikling

Samværspolitikken er et levende dokument, som løbende skal udvikles sammen med fællesskabet. Bestyrelsen og frivillige evaluerer den jævnligt, og alle medlemmer kan bidrage med forslag til forbedringer. På den måde sikrer vi, at politikken altid er tidssvarende og i tråd med Ripens værdier.

9. Brud på samværspolitikken

Ripen Liverollespil tager brud på samværspolitikken alvorligt. Samværspolitikken er et fælles fundament for tryghed, trivsel og fællesskab, og overtrædelser kan have konsekvenser for både den enkelte og fællesskabet som helhed.

Håndtering af brud

Ved oplevelse eller mistanke om brud på samværspolitikken opfordres alle til at henvende sig til en arrangør, tryghedsperson eller et medlem af bestyrelsen. Alle henvendelser behandles fortroligt og med respekt for de involverede parter.

Udgangspunktet for håndtering af brud er altid dialog, forståelse og proportionalitet. Mindre eller førstegangsovertrædelser vil som udgangspunkt blive håndteret gennem samtale, vejledning og tydeliggørelse af grænser og forventninger.

Gentagne eller alvorlige overtrædelser

Hvis et medlem **groft eller gentagne gange** overtræder samværspolitikken, eller på anden måde handler til alvorlig skade for Ripens formål, fællesskab eller omdømme, kan sagen løftes til bestyrelsen.

I sådanne tilfælde kan bestyrelsen træffe beslutning om sanktioner, herunder eksklusion, i overensstemmelse med **vedtægternes §11**.

Sammenhæng med vedtægternes §11

Eksklusion sker i henhold til vedtægternes §11 og følger disse principper:

- Eksklusion kan kun besluttes af bestyrelsen og kræver flertal af den samlede bestyrelse.
- Medlemmet skal, så vidt det er muligt, have haft lejlighed til at udtale sig forud for beslutningen.
- Eksklusion kan være midlertidig eller permanent, afhængigt af overtrædelsens karakter.

- Et ekskluderet medlem har ret til at få beslutningen behandlet på førstkommende ordinære generalforsamling.

Formål med sanktioner

Formålet med sanktioner og eventuel eksklusion er ikke straf, men at:

- Beskytte børn, unge og voksne i Ripens fællesskab
- Sikre trygge rammer for aktiviteter og samvær
- Fastholde Ripens værdier og ansvar som forening

Ripen Liverollespil arbejder altid for at løse konflikter på den mindst indgribende måde, men fællesskabets tryghed vil altid have førsteprioritet.

Afslutning

Samværspolitikken for Ripen Liverollespil er et fælles løfte om at passe på hinanden og på det fællesskab, vi skaber sammen. Den er ikke tænkt som en udtømmende regelbog, men som et værdigrundlag og en rettesnor for, hvordan vi ønsker at mødes og være sammen.

Politikken bygger på tillid, ansvar og respekt og forudsætter, at alle tager medansvar for fællesskabets trivsel. Tryghed opstår ikke kun gennem regler, men igennem handlinger, dialog og viljen til at lytte og lære af hinanden.

Ripen Liverollespils bestyrelse forbeholder sig retten til løbende at evaluere og justere samværspolitikken, så den afspejler foreningens værdier, erfaringer og ansvar over for børn, unge og voksne. Ændringer vil ske med respekt for fællesskabet og med åbenhed om formål og indhold. Større ændringer og tilføjelser tages op på den ordinære generalforsamling, 1 gang om året.

Ved at deltage i Ripens aktiviteter accepterer man samværspolitikken og bidrager aktivt til et trygt, inkluderende og levende fællesskab, hvor fantasi, leg og ansvar går hånd i hånd.